



**Oficjalne otwarcie LEGO® Education Innovation Studio
Konferencja naukowo-metodyczna „Robotyka w edukacji”
19 października 2018**

9.30-10.00

Rejestracja uczestników

10.00 – 11.00

Rozpoczęcie części oficjalnej

Wystąpienia:

Ewa Solnikowska – Dyrektor Szkoły Podstawowej w Kobylnicy

Leszek Kuliński – Wójt Gminy Kobylnica

Paweł Lisowski – Członek Zarządu Powiatu Słupskiego

Jakub Piasecki i Michał Śliwiński (AKCES Edukacja) - "Witajcie w świecie LEGO® Education"

11.00 – 11.15

Otwarcie LEGO® Education Innovation Studio

11.15 – 11.45

Przerwa kawowa

11.45-13.30

Rozpoczęcie obrad plenarnych

Prowadzenie panelu:

prof. Wanda Kamińska (Akademia Pomorska)

Mateusz Nitka (Stowarzyszenie Edukacyjne „Innowacja”, SP Kobylnica, Akademia Pomorska)

Bartosz Miodek (Stowarzyszenie Edukacyjne „Innowacja”, SP Kobylnica)

Wystąpienia:

Michał Śliwiński (AKCES Edukacja) – „Ogólnopolski projekt ALE PRZEDSZKOLE! - dedykowane rozwiązania LEGO® Education”

dr Jolanta Maciąg (Akademia Pomorska) – „Konstruktywistyczna perspektywa uczenia się w zmieniającym się środowisku edukacyjnym”

Tomasz Dobrowolski (Akademia Pomorska, SP 10 w Słupsku) – „Wielostronne potrzeby rozwoju dziecka we wczesnej edukacji”

Piotr Grabowski (Młodzi Geniusze) – „Dziecięca kreatywność – czyli samodzielne modyfikacje projektów z lekcji robotyki oraz inspiracja dla nauczyciela/trenera”

dr Robert Parol (Zakład Doskonalenia Zawodowego w Słupsku) – Edukacja i gospodarka, czyli w stronę przemysłu 4.0

Dyskusja uczestników panelu i podsumowanie obrad

13.30 – 14.00

Warsztaty

godz. 14.00 - 15.00

prowadzący: Jakub Piasecki, sala 204G

Pociąg do kodowania - wprowadzenie do myślenia komputacyjnego w edukacji przedszkolnej

godz. 14.00 - 15.00

prowadzący: Bartosz Sobkowiak, sala 203G

Podstawy robotyki i programowania z LEGO® WeDo 2.0 w szkole podstawowej

godz. 15.05 - 16.05

prowadzący: Jakub Piasecki, sala 204G

Dziecięca motywacja wywołana inspiracją - MAKER LEGO® Education Maszyny proste i mechanizmy

godz. 15.05 - 16.05

prowadzący: Bartosz Sobkowiak, sala 203G

Podstawy robotyki i programowania z LEGO® WeDo 2.0 w szkole podstawowej